

感 ファミリー コンピュータ

囲基指南。94

資料提供/日本棋院

取扱説明書



HCT-IR/020

このたびは、㈱へクトのファミリーコンピュータ用カセット、「囲碁指南'94」をお買いあげいただきまして、まことにありがとうございます。ご使用の前にこの取扱説明書をよくお読みになって、正しい使用方法でお楽しみください。

■使用上のご注意

- ●ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- ●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- ●長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分~15分の小休止 をしてください。
- ●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてく
- ではい。また絶対に分解しないでください。
- ●端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- ●シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

目 次

コントロー	ラーの操作	: 方法	3
スタート…	•••••	•••••	4
名局観戦…	•••••	•••••	6
棋力判定…	•••••	•••••	10
収録棋譜一	覧		
現代 '92	年度7大夕	イトル戦 …	14
古典 本团	因坊道知編		22
本团	因坊道的編		28
名	人因碩編 · ·	•••••	30
本团	因坊元丈編		33

围基指南'94

「名局観戦」と「棋力判定」

このソフトには、全119局収録されています。このすべての棋譜を使って、「名 局観戦」や「棋力判定」をプレイすることができます。

■名局観戦

このソフトに収録の棋譜をじっくりと観戦することができます。「名局観戦」 には、操作することなく自動的に対局が進む「自動モード」とプレイヤーのペースで一手ずつ対局を進める「手動モード」があります。

■棋力判定

名棋士たちの「次の一手」を読んで盤面に打ちながら対局を進めていきます。 その正解率でプレイヤーの棋力を判定します。「棋力判定」にはヒントのでる 「中級」とヒントのでない「上級」があります。

コントローラーの操作方法

※コントローラー I でゲーム中の操作を行い ます。ジョイスティックは使用できません。



Aボタン	・選択したコマンドの実行や次の画面への進行。 ・「観戦(1)」(自動観戦)のとき、ゲームの中断や再開。	
Bボタン	・選択したコマンドのキャンセルや「観戦」モードの設定変更。 ・「判定」モードのとき、ゲームの中止。	
スタートボタン	・ゲームのスタート。	
セレクトボタン	・ゲーム中の音声の消去。	
∔ ボタン	・コマンドの選択カーソルの移動。 ・「判定」モードのとき、石を打つ位置の指定カーソルの移動。	

スタート

電源を入れるとタイトル画面があらわれます。スタートボタンを押して、ゲームをは じめます。

■モードの選択

タイトル画面でスタートボタンを押すと、 右のようなモードの選択画面があらわれま す。名局をじっくりと観戦する「名局観戦 | か、名棋士の「次の一手」を推察し、あなた の棋力を試すことができる「棋力判定」か 4 つのモードの中から選択します。 ♣ボタン でカーソルをあわせ、Aボタンを押します。 それぞれのモードの詳細は次のページを ご覧ください。



観戦(1)

自動による観戦モードです。このモードでは自動的に対局が進みます。

観戦(2)

手動による観戦モードです。このモードでは、コントローラーIのAボタンを押すごとに1手ずつ対局が進みます。

判定(1)

中級コース(5級以上から4段以下)の棋力判定モードです。このモードでは「次の一手」のヒントが鑑面に最大5つまで表示されます。この中から、「次の一手」を推察して打ちます。(ヒント以外のところには打てません。また、まれに禁じ手にヒントが出る場合があります。)

判定(2)

上級コース(2段以上から7段以下)の棋力判定モードです。このモードでは、ヒントが表示されません。盤面の中から「次の一手」を推察して打ちます。

名局観戦

本ソフトに収録されている棋譜を観戦するモードです。自動的に対局が進む「観戦(1)」と A ボタンを押すごとに1手ずつ進む「観戦(2)」があります。

自動のときはスピードを選択する

「観戦(1)」を選択すると右のような画面があらわれ、 対局が進むスピードを5段階の中から選択することができます。あらかじめ「3」に設定されていますが、大きい 数字を選ぶと速く、小さい数字を選ぶと遅くなります。



■棋譜を選択

観戦する棋譜を選択します。まず、棋譜の種類を選択し、次の画面でそれぞれの中か ら観戦したい棋譜を選択します。収録棋譜の詳しくは、13ページ以降をご覧ください。



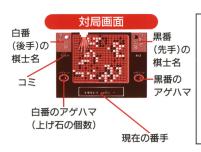
◀棋譜の種類を選択します。
#ボタンでカーソルを合わせ、Aボタンを押します。



◀観戦したい棋譜を★ ボタンで選択し、Aボ タンを押します。

■対局開始

観戦する棋譜を選択したら、いよいよ対局がはじまります。画面の見方は下の通りです。先手(黒番)の棋士は画面の下から、後手(白番)の棋士は画面の上から打ちます。「観戦(2) |の場合は、コントローラーIのAボタンを押して、1手ずつ棋譜を進めます。



対局中の一時ストップ

自動観戦「観戦(1)」では、観戦中に一時ストップすることができます。止めたいところで、Aボタンを押してください。再度Aボタンを押すと再開します。また、このほかにも対局中にさまざまな設定を変更することができます。次のページをご覧ください。

■対局中に設定変更

観戦中に下記のように設定を変更することができます。必要なときに、Bボタンを押すと右のように画面にウインドウがあらわれます。♣ボタンでカーソルをあわせ、Aボタンを押します。

▶14もどす はやおくり(もどし) スピードを かえる このまま つづける 中止する

●1手もどす

今打った手を、もう一度もどして確認することができます。

●はやおくり(もどし)

見たい局面からはじめることができます。このコマンドを選ぶと、下のようにサブウインドウが表示されます。

ボタンで、見たい局面は何手目か入力し、Aボタンを押します。

000≨≣ಘಟ ಚಲಿಹಿತ

◀十ボタンで1ケタずつ入力します。上下で 数が増減し、左右でケタが移動します。

●スピードをかえる(「観戦(1)」のときのみ表示されます。)

「観戦(1)」のとき、対局の進むスピードを変更することができます。最初スピードを 設定したときと同じような方法でスピードを変更します。(→6ページ参照)

●このままつづける

誤ってBボタンを押したときなど変更する必要のないときは、このコマンドを選びキャンセルして観戦を再開させます。

●中止する

観戦を中止します。これを選択すると下のようなサブウインドウが表示され、「おわる」 か「もういちどはじめから」か選ぶことができます。

▶おわる

もういちど はじめから

おわる:ゲームスタート時のモード選択画面にもどります。 もういちどはじめから:観戦中の対局の一番最初にもどります。

棋力判定

本ソフトに収録されている棋譜を使って、あなたの棋力を試すことができます。中級コースの「判定(1)」と上級コースの「判定(2)」があります。

中級と上級

「次の一手」を読んで盤面に打ち、実際に棋士が打った手と照合しながら対局を進めます。その正解率で、対局終了後あなたの棋力を判定します。「判定(1)」は中級コース(5級以上から4段以下)で対局中1手ごとに最大5つまでヒントが盤面に表示されますが、「判定(2)」は上級コース(2段以上から7段以下)でヒントは表示されません。

■棋譜の選択

「観戦」の場合と同様な操作でプレイする棋譜を選択します。 (→6ページ参照)

■黒(先手)・白(後手)を選択する

黒・白どちらの棋士でもプレイすることができます。●ボタンでカーソルをあわせ、 Aボタンを押します。

■対局開始

黒番を選ぶと6手目、白番を選ぶと7手目まで自動的に進みます。これ以降、「次の一手」を盤面に打ちながら対局を進めていきます。

中級はヒントがでる

「判定(1)」の場合、1手ごとにヒントが最大5ヵ所まで+で表示され、その中から「次の一手」を選びます。ヒント以外のところに打つことはできません。「判定(2)」の場合はヒントは表示されません。



打つと正否の判定がでる

プレイヤーの選択した棋士の番になったら、「次の一手」を打つと推察したところに、 ◆ボタンで天元にあるカーソルを移動させ、Aボタンを押します。正解の場合は「正」の 文字が、不正解の場合は※が表示され、その後自動的に正しいところに石が打たれます。 なお、ここでいう正解は、最善手ではなく棋士が対局で実際に打った手のことです。

■対局を中止する

対局を中止するときは、Bボタンを押します。サブウインドウの「はい」に●ボタンでカーソルをあわせ、Aボタンを押します。途中で中止すると、その時点での正解率と棋力が表示されます。誤ってBボタンを押したときなど、中止する必要のないときは「いいえ」を選択して対局を再開させます。

■棋力判定

対局が終了すると、右のような画面にかわり、正解率と棋力が 表示されます。正解率と棋力の関係はおよそ目安としてお考えく ださい。 Aボタンを押すと次の画面にかわります。



■もういちどはじめから/おわる

「もういちどはじめから」を選択すると、同じ対局を再度プレイすることができます。 繰り返しプレイして、棋譜を覚えるときにこのコマンドを利用すると便利です。

「おわる」を選択すると、モードの選択画面にかわります。

収録棋譜一覧

「囲碁指南'94」には、以下の棋譜全119局が収録されています。

●現代/'92年度7大タイトル	戦(全38局)14
第17期 棋聖戦(全7局)	第17期 名人戦(全7局)
第47期 本因坊戦(全7局)	第30期 十段戦(全4局)
第18期 天元戦(全4局)	第40期 王座戦(全5局)
第17期 碁聖戦(全4局)	
●古典/本因坊道知編(全28局	j) ······22
●古典/本因坊道的編(全10局	j) ······28
●古典/名人因碩編(全15局)	30
●古典/本因坊元丈編(全28局	j)33

現代/'92年度7大タイトル戦(全38局)

	1	第17期 棋聖戦 第1局 ●加藤正夫九段-○小林光	167手で加藤九段の中押し勝ち 一棋聖
	2	第17期 棋聖戦 第2局 ●小林光一棋聖-○加藤正	282手で加藤九段の2目半勝ち 夫九段
A		第17期 棋聖戦 第3局 ●加藤正夫九段-○小林光	246手で小林棋聖の1目半勝ち 一 棋聖
	4	第17期 棋聖戦 第4局 ●小林光一棋聖-○加藤正	246手で加藤九段の半目勝ち 夫九段
	5	第17期 棋聖戦 第5局 ●加藤正夫九段-○小林光	210手で小林棋聖の中押し勝ち 一棋聖

	,	第17期 棋聖戦 第6局	218手で小林棋聖の半目勝ち
	I	●小林光一棋聖一○	加藤正夫九段
		第17期 棋聖戦 第7局	131手で小林棋聖の中押し勝ち
	2	●小林光一棋聖一○	加藤正夫九段
_		第17期 名人戦 第1局	161手で小林名人の中押し勝ち
В	$\lfloor 3 \rfloor$	●小林光一名人一○	大竹英雄九段
	4	第17期 名人戦 第2局	259手で大竹九段の半目勝ち
		●大竹英雄九段-○	小林光一名人
		第17期 名人戦 第3局	300手で小林名人の1目半勝ち
	5	●小林光一名人一○	大竹英雄九段

80000000			
	1	第17期 名人戦 第4局	179手で大竹九段の中押し勝ち
	1	●大竹英雄九段-○小林	木光一名人
		第17期 名人戦 第5局	169手で小林名人の中押し勝ち
	2	●小林光一名人一○大竹	竹英雄九段
	3	第17期 名人戦 第6局	275手で大竹九段の3目半勝ち
		●大竹英雄九段-○小林	木光一名人
	4	第17期 名人戦 第7局	265手で小林名人の1目半勝ち
	4	●大竹英雄九段-○小林	木光一名人
	_	第17期 本因坊戦 第1局	179手で小林棋聖の中押し勝ち
	5	●小林光一棋聖-○趙	治勲本因坊

	1	第17期 本因坊戦 第2局 ●趙 治勲本因坊ー○人	158手で小林棋聖の中押し勝ち ト林光一棋聖
	2	第17期 本因坊戦 第3局 ●小林光一棋聖-○趙	145手で小林棋聖の中押し勝ち 治勲本因坊
D	3	第17期 本因坊戦 第4局 ●趙 治勲本因坊ー○八	271手で趙本因坊の8目半勝ち ト林光一棋聖
	4	第17期 本因坊戦 第5局 ●小林光一棋聖-○趙	132手で趙本因坊の中押し勝ち 治勲本因坊
	5	第17期 本因坊戦 第6局 ●趙 治勲本因坊ー○八	191手で趙本因坊の3目半勝ち 卜林光一棋聖

		第15期 を回転職 第5日 017千 75 11 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
	1	第17期 本因坊戦 第7局 217手で趙本因坊の7目半勝ち ●趙 治勲本因坊ー○小林光一棋聖
	2	第30期 +段戦 第1局 156手で武宮+段の中押し勝ち ●小林光一棋聖-○武宮正樹十段
E	3	第30期 + 段戦 第2局 213手で武宮+段の中押し勝ち ●武宮正樹十段ー○小林光一棋聖
	4	第30期 十段戦 第3局 213手で小林棋聖の中押し勝ち ●小林光一棋聖ー○武宮正樹十段
	5	第30期 +段戦 第4局 193手で武宮+段の中押し勝ち ●武宮正樹十段ー○小林光一棋聖

	1	第18期 天元戦 第1局 125手で林天元の中押し勝ち ●林 海峰天元ー○山城 宏九段		
	2	第18期 天元戦 第2局 231手で山城九段の5目半勝ち ●山城 宏九段ー○林 海峰天元		
F	3	第18期 天元戦 第3局 256手で林天元の7目半勝ち 一本 海峰天元ー○山城 宏九段		
	4	第18期 天元戦 第4局228手で林天元の3目半勝ち●山城 宏九段ー○林 海峰天元		
	5	第40期 王座戦 第1局 259手で小林棋聖の2目半勝ち ●藤沢秀行王座ー○小林光一棋聖		

	1	第40期 王座戦 第2局 136手で藤沢ヨ ●小林光一棋聖-○藤沢秀行王座	E座の中押し勝ち
	2		マ王座の半目勝ち
G	3	第40期 王座戦 第4局 169手で小林林 ●小林光一棋聖-○藤沢秀行王座	棋聖の中押し勝ち
	4		E座の5目半勝ち
	5	, 第17期 基聖戦 第1局 145手で小林光一表 ●小林光一碁聖-○小林 覚九段	§聖の中押し勝ち

	1	第17期 碁聖戦 第2局 229手で小林光―碁聖の1目半勝ち ●小林 覚九段ー○小林光―碁聖
Н	2	第17期 春聖戦 第3局 214手で小林覚九段の4目半勝ち ●小林光一碁聖ー○小林 覚九段
	3	第17期 碁聖戦 第4局 126手で小林光一碁聖の中押し勝ち ●小林 覚九段ー○小林光一碁聖

※以上現代の棋譜はすべて黒番5目半のコミ出しです。

古典/本因坊道知編(全28局)

	1	^{宝永 2 年11月} ●本因坊道知-○安井仙角	281手で道知の1目勝ち 半コウ黒ツグ
	2	^{宝永3年1月} ●本因坊道知一○井上因碩	252手で道知の3目勝ち
A	3	^{宝永3年2月} ●本因坊道知一○井上因碩	283手で因碩の2目勝ち
	4	^{宝永3年2月} ●本因坊道知一○井上因碩	153手で道知の8目勝ち
	5	^{宝永3年3月} ●本因坊道知一○井上因碩	254手で道知の 4 目勝ち

В	1	^{宝永3年3月} ●本因坊道知一○井上因碩	226手で因碩の7目勝ち
	2	^{元禄14年11月} ●本因坊道知-○安井仙角	274手で道知の5目勝ち
	3	^{宝永3年4月} ●本因坊道知一○安井仙角	221手で道知の15目勝ち
	4	^{宝永3年6月} ●安井仙角-○本因坊道知	245手で道知の 3 目勝ち 半コウ黒ツグ
	5	^{宝永3年12月} ●安井仙角-○本因坊道知	264手で仙角の 5 目勝ち

	1	^{宝永3年} ●本因坊道知-○安井仙角	228手で道知の9目勝ち
	2	^{宝永6年10月} ●本因坊道知-○安井仙角	247手で道知の5目勝ち
C	3	^{宝永7年11月} ●安井仙角-○本因坊道知	227手で仙角の2目勝ち
	4	正徳 5 年11月 ●本因坊道知ー○安井仙角	223手で道知の5目勝ち
	5	^{享保元年11月} ●安井仙角-○本因坊道知	220手で仙角の 2 目勝ち

	1	元禄15年11月 ●本因坊道知一○林 門入	227手で道知の 7 目勝ち
	2	^{宝永元年11月} ●林 門入-○本因坊道知	199手で道知の 2 目勝ち
D	3	^{宝永 4 年12月} ●本因坊道知-○井上因節	229手で道知の 6 目勝ち
	4	^{宝永 5 年11月} ●井上因節-○本因坊道知	247手で因節の 2 目勝ち
	5	正德3年11月 ●本因坊道知一○井上因節	206手で道知の5目勝ち

	1	正徳4年11月 ●井上因節-○本因坊道知	247手で因節の3目勝ち
	2	^{享保 5 年11月} ●井上因節-○本因坊道知	236手で持碁
E	3	正徳元年11月 ●本因坊道知一○林 門入	213手で道知の 5 目勝ち
	4	正徳2年12月 ●林 門入-○本因坊道知	232手で門入の 2 目勝ち
	5	^{享保3年11月} ●林 門入-○本因坊道知	202手で門入の3目勝ち

	1	正徳4年 170手で道知の中押し勝ち ・堀部因入一○本因坊道知
F	2	章保8年 108手で道知の中押し勝ち ●長谷川知仙ー○本因坊道知
	3	宝永7年12月 193手で道知の中押し勝ち 昼良里之子 (三子) - ○本因坊道知

古典/本因坊道的編(全10局)

A	1	^{貞享2年} ●安井春知-○本因坊道的	272手で道的の 3 目勝ち 半コウ白ツグ
	2	^{天和2年} ●小川道的(二子)-○本因均	92手で道的の中押し勝ち 方道策
	3	^{天和2年} ●小川道的-○本因坊道策	142手で道的の1目勝ち
	4	●小川道的-○桑原道節	223手で道的の 4 目勝ち
	5	^{元禄7年} ●安井春知-○本因坊道的	170手で道的の2目勝ち

	1		135手で道的の7目勝ち
	_	●本因坊道的-○安井春知	
	2	●本因坊道的-○安井春知	273手で道的の 7 目勝ち
В	3	^{貞享3年12月} ●安井春知-○本因坊道的	310手で春知の5目勝ち
	4	^{元禄元年12月} ●本因坊道的-○安井知哲	246手で道的の12目勝ち
	5	^{元禄 2 年12月} ●安井知哲-○本因坊道的	253手で道的の17目勝ち

古典/名人因碩編(全15局)

A	1	^{宝永3年正月} ●本因坊道知-○井上因碩	265手で持碁
	2	●桑原道節(二子)-○本因均	217手で道策の中押し勝ち 方道 策
	3	元禄 3 年12月 ●井上道節-○安井知哲	264手に道節の 6 目勝ち 半コウ白ツグ
	4	元禄4年12月 ●井上道節-○安井知哲	221手で道節の中押し勝ち
	5	元禄7年11月 ●井上道節-○安井知哲	228手で道節の5目勝ち

В	1	^{元禄14年11月} ●安井仙角-○井上因碩	284手で因碩の11目勝ち
	2	●安井仙角-○井上因碩	200手で因碩の6目勝ち
	3	●閑碩-○桑原道節	194手で道節の中押し勝ち
	4	^{宝永3年2月} ●本因坊道知-○井上因碩	239手で因碩の3目勝ち
	5	宝永3年2月 ●本因坊道知-○井上因碩	259手で因碩の3目勝ち

	_	宝永3年2月	132手で因碩の中押し勝ち
	I	●本因坊道知一○井上因碩	
		宝永3年3月	260手で因碩の 2 目勝ち
	2	●本因坊道知一○井上因碩	
		元禄 9 年11月	223手で策元の 5 目勝ち
C	3	●本因坊策元-○井上道節	
			156手で道節の1目勝ち
	4	●桑原道節-○星合八碩	
			128手で道節の3目勝ち
	5	●桑原道節-○小川道的	

古典/本因坊元丈編(全28局)

	1	文化元年11月 ●本因坊元丈-○安井知得	231手で元丈の9目勝ち
	2	^{竟政2年5月} ●中野知得-○宮重元丈	158手で元丈の中押し勝ち
A	3	^{寛政5年3月} ●宮重元丈ー○中野知得	208手で元丈の5目勝ち
	4	^{寛政5年9月} ●中野知得ー○宮重元丈	247手で元丈の2目勝ち
	5	^{∞∞6年6月} ●宮重元丈ー○中野知得	181手で元丈の2目勝ち

В	1	^{寛政 6 年10月} ●宮重元丈-○中野知得	227手で元丈の4目勝ち
	2	^{竟政7年4月} ●中野知得-○宮重元丈	230手で元丈の7目勝ち
	3	^{寛政7年4月} ●宮重元丈ー○中野知得	125手で元丈の中押し勝ち
	4	^{寛政7年8月} ●宮重元丈-○中野知得	211手で元丈の 2 目勝ち
	5	^{竟政4年2月} ●宮重元丈-○中野知得	193手で元丈の 8 目勝ち

C	1	^{寛政4年4月} ●宮重元丈ー○中野知得	233手で元丈の12目勝ち
	2	^{寛政 4 年 6 月} ●宮重元丈ー○中野知得	200手で元丈の8目勝ち
	3	^{竟政11年9月} ●中野知得-○本因坊元丈	262手で元丈の10目勝ち
	4	^{享和3年2月} ●本因坊元丈ー○安井知得	149手で元丈の 9 目勝ち
	5	×(6 年11月) ●本因坊元丈-○安井知得	233手で元丈の3目勝ち

D	1	^{寛政6年6月} ●宮重元丈ー○河野元虎	139手で元丈の 7 目勝ち
	2	^{寛政7年6月} ●宮重元丈ー○服部因徹	179手で元丈の中押し勝ち
	3	^{寛政10年11月} ●本因坊元丈-○安井仙知	264手で元丈の 5 目勝ち
	4	®政11年11月 ●井上春策-○本因坊元丈	254手で元丈の 5 目勝ち
	5	^{享和2年11月} ●本因坊元丈-○井上因碩	226手で元丈の 7 目勝ち

E	1	^{享和3年5月} ●山本源吉-○本因坊元丈	171手で元丈の10目勝ち
	2	文化2年4月 ●奥貫智策-○本因坊元丈	204手で元丈の10目勝ち
	3	×化9年11月 ●本因坊元丈-○林 門悦	207手で元丈の5目勝ち
	4	文化11年9月 ●水谷琢順-○本因坊元丈	150手で元丈の中押し勝ち
	5	× ^{(13年11月} ●林 門入-○本因坊元丈	244手で元丈の13目勝ち

	1	x政2年11月 ●井上安節(二子)-○本因坊	287手で安節の1目勝ち 元丈
F	2	xx3年1月 ●本因坊丈和-○本因坊元丈	229手で丈和の中押し勝ち
	3	xx6 年11月 ●林 元美-○本因坊元丈	240手で元丈の3目勝ち

※古典はすべてコミなしです。

■本ゲームソフトの制作にあたり、以下の書籍から引用、または参 考にさせていただきました。

『囲碁年鑑』(日本棋院) 『日本囲碁体系第4巻「道的・名人因碩」』(筑摩書房) 『日本囲碁体系第5巻「道知」』(筑摩書房) 『日本囲碁体系第8巻「元丈!!(筑摩書房)

■資料提供・協力/財団法人 日本棋院

バックナンバーのご案内

下記の商品は通信販売も 行なっております。詳細は (株)ヘクト 営業部までお問 い合わせください。 (Tel. 03-3956-1081)

将棋名鑑'93 全95局の 棋譜を収録!

ファミコン用ソフト 希望小売価格 6.800円

将棋名鑑'92 全93局の

棋譜を収録! ファミコン用ソフト 希望小売価格 6.800円

用基指南'93

全135局の 棋譜を収録!

ファミコン用ソフト 希望小売価格 6.800円 囲碁指南'92

全122局の 棋譜を収録!

ファミコン用ソフト 希望小売価格 6.800円 囲碁指南'91

全110局の 棋譜を収録!

ファミコン用ソフト 希望小売価格 6.800円

■健康上の安全に関するご注意

め、医師の診察を受けてください。

疲れた状態や 連続して長時間にわたるプレイは 健康上好ましくありませんので避

けてください。また。ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見 たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がい ます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してくだ さい。また。テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止



株式会社 ヘクト

〒171 東京都豊島区高松1-11-16西池袋フジタビル PHONE.03-3956-1081(代) FAX.03-3956-7002

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY 本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。 ©HECT 1993 MADE IN JAPAN